



MIM
Ministero dell'Istruzione
e del Merito

IUL
UNIVERSITÀ TELEMATICA DEGLI STUDI



NUOVI GIOCHI DELLA GIOVENTÙ

ANNO SCOLASTICO 2025/2026

GUIDA ALLA PROCEDURA ON-LINE DI ADESIONE

La Guida alla procedura on-line di adesione ai Nuovi Giochi della Gioventù contiene le istruzioni operative utili per formalizzare l'iscrizione, di uno o più studenti, al progetto e per creare le fasi d'istituto delle discipline sportive.

Si specifica che per quanto concerne il **supporto tecnico inerente alla procedura on-line di iscrizione**, è possibile scrivere al seguente indirizzo mail: assistenza@nuovgiochidellagioventu.it

Per assistenza progettuale sui Nuovi Giochi della Gioventù è possibile scrivere all'Ufficio V - Politiche sportive scolastiche del Ministero dell'Istruzione e del Merito tramite il seguente indirizzo mail: supporto@nuovgiochidellagioventu.it

L'accesso alla procedura on-line di adesione ai **Nuovi Giochi della Gioventù** avviene collegandosi alla seguente pagina web: <https://nuovgiochidellagioventu.it/>

In prima istanza occorre procedere alla “**Registrazione**” dell'istituto scolastico, cliccando sull'apposito tasto, ed ottenere le credenziali di accesso.



Nuovi giochi della gioventù

Home

Documentazione ▾ Login

Accedi al portale Nuovi giochi della gioventù

Per accedere è necessario prima procedere alla [registrazione](#) dell'istituto scolastico ed ottenere le credenziali.

Se si è in possesso delle credenziali accedere al sistema dalla [login](#).

[Registrazione](#) [Login](#)

[Username dimenticato?](#) [Password dimenticata?](#)

Ministero dell'Istruzione e del Merito



*Ministero dell'Istruzione
e del Merito*

Assistenza

Per assistenza tecnica scrivere a: assistenza@nuovgiochidellagioventu.it

Per assistenza sul progetto scrivere a: supporto@nuovgiochidellagioventu.it

[Informativa sulla privacy](#)

La procedura di registrazione è composta da 2 fasi. Nella prima fase si deve inserire il codice meccanografico dell'Istituto scolastico per il quale si intende lavorare ed il sistema presenterà in automatico tutti i dati anagrafici della scuola (nel caso di registrazioni di più istituti scolastici si consiglia di fare più registrazioni)

Ministero dell'Istruzione e del Merito - Direzione generale per lo studente, l'inclusione, l'orientamento e il contrasto alla dispersione scolastica

Nuovi giochi della gioventù

Home Documentazione ▾ Login

Registrazione istituto

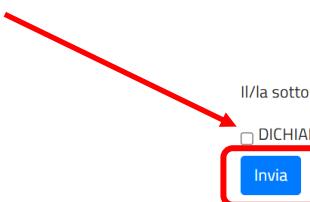
Istituto
Scolastico

	FIBG591014		SCUOLA DI TEST SECONDA
	FIRENZE	TOSCANA	
	VI A [REDACTED]	[REDACTED]	50026

Il/la sottoscritto/a, acquisite le informazioni contenute nell'informativa e fornite ai sensi dell'articolo 13 del Regolamento UE 2016/679

Dichiara di aver preso visione dell'informativa sulla protezione dei dati. [Per prendere visione dell'informativa clicca qui](#)

Invia



Ministero dell'Istruzione e del Merito

Assistenza



Ministero dell'Istruzione
e del Merito

Per assistenza tecnica scrivere a: assistenza@nuovigiochidellagioventu.it

Per assistenza sul progetto scrivere a: supporto@nuovigiochidellagioventu.it

[Informativa sulla privacy](#)

La seconda fase della «Registrazione» prevede che la scuola riceva una mail al proprio indirizzo istituzionale, memorizzato nell'anagrafica della scuola, che contiene un link per completare la registrazione (si consiglia di controllare anche nella casella SPAM) con mittente: «Nuovi Giochi della gioventù» con il seguente testo.

Gentilissimo/a Dirigente,

per attivare la registrazione cliccare sul seguente [link](#).

In caso si dovessero riscontrare problemi copia e incolla la seguente stringa: <https://www.nuovgiochidellagioventu.it/confirmation?code=FIBG591014&key=69726983cb3668.69062172>

Non rispondere a questa email perchè la casella non è abilitata alla ricezione.

Le scuole che non dovessero avere una casella email istituzionale memorizzata nell'anagrafica, possono contattare l'assistenza tecnica inviando una mail, specificando questa casistica e fornendo la mail istituzionale da inserire in anagrafica, al seguente indirizzo:

assistenza@nuovgiochidellagioventu.it

Utilizzare il link evidenziato e completare la registrazione della scuola:

Ministero dell'Istruzione e del Merito - Direzione generale per lo studente, l'inclusione, l'orientamento e il contrasto alla dispersione scolastica

 Nuovi giochi della gioventù

Home Documentation ▾ Login

Conferma registrazione

Dirigente scolastico

 Cognome

 Nome

 Codice fiscale

Crea le tue credenziali d'accesso

 Username

 Password

 Conferma password

Il/la sottoscritto/a, acquisite le informazioni contenute nell'informativa e fornite ai sensi dell'articolo 13 e 14 del Regolamento UE 2016/679

Dichiara di aver preso visione dell'informativa sulla protezione dei dati. [Per prendere visione dell'informativa clicca qui](#)

Ministero dell'Istruzione e del Merito

 Ministero dell'Istruzione
e del Merito

Assistenza

Per assistenza tecnica scrivere a: assistenza@nuovigiocidellagioventu.it
Per assistenza sul progetto scrivere a: supporto@nuovigiocidellagioventu.it
[Informativa sulla privacy](#)

Inserire i campi relativi al Dirigente Scolastico (DS) digitando “Cognome”, “Nome” e “Codice Fiscale”, quindi Username e Password che si vorranno utilizzare per accedere al portale. Al termine di questa fase dovranno essere spuntate le caselle relative all’informativa sulla protezione dei dati personali ed il consenso al trattamento dei dati personali, per questo si invita a scaricarli e a prenderne visione prima della registrazione. Attenzione: se non si prestano i consensi, il form di registrazione non sarà attivato. Se le informazioni fornite sono complete, ed è stato prestato il consenso all’utilizzo e al trattamento dei dati, sarà possibile selezionare il tasto azzurro “Invia”.

Ministero dell’Istruzione e del Merito - Direzione generale per lo studente, l’inclusione, l’orientamento e il contrasto alla dispersione scolastica

Nuovi giochi della gioventù

Home Documentazione Login

Conferma registrazione

Dirigente scolastico

[REDACTED]

[REDACTED]

[REDACTED]

Crea le tue credenziali d’accesso

FIBG091014

[REDACTED]

[REDACTED]

Il/a sottoscritto/a, acquisite le informazioni contenute nell’informatica fornite ai sensi dell’articolo 13 e 14 del Regolamento UE 2016/679

DICHARMA DI AVER PRETATO VISIONE DELL’INFORMATICA SULLA PROTEZIONE DEI DATI. Per conoscere visione dell’informatica [clicca qui](#)

Ministero dell’Istruzione e del Merito

Assistenza

Per assistenza tecnica scrivere a assistenza@nuovogiochiellagioventu.it

Per assistenza sul progetto scrivere a supporto@nuovogiochiellagioventu.it

[Informativa sulla privacy](#)


Ministero dell’Istruzione
e del Merito

Di seguito la schermata che appare dopo aver compilato i campi richiesti e selezionato le caselle relative all'informativa sulla protezione dei dati personali ed il consenso al trattamento dei dati. In evidenza il tasto azzurro «Invia», che sarà possibile selezionare solo dopo aver fornito i dati richiesti

The screenshot shows a web page with a dark blue header containing the text "Ministero dell'Istruzione e del Merito - Direzione generale per lo studente, l'inclusione, l'orientamento e il contrasto alla dispersione scolastica". Below the header is a logo of the Ministry of Education and Training and the text "Nuovi giochi della gioventù". A navigation bar includes links for "Home", "Documentazione", and "Login". A green success message box displays the text "Conferma registrazione conclusa con successo!" with a close button "X". Below the message, the word "Successo" is centered. Another green message box at the bottom left also says "Conferma registrazione conclusa con successo!". Below it, a link reads "La procedura di conferma registrazione si è conclusa con successo. [Vai alla login](#)". The footer is black and contains the Ministry of Education and Training logo and text, along with links for "Assistenza", "Informativa sulla privacy", and two email addresses: "assistenza@nuovigiochidellagioventù.it" and "supporto@nuovigiochidellagioventù.it".

Accedendo al link “Vai alla login” si aprirà una maschera che consentirà la procedura di registrazione, attraverso “username” e “password” impostati durante la conferma di registrazione e la selezione del tasto azzurro “Login”.

Ministero dell'Istruzione e del Merito - Direzione generale per lo studente, l'inclusione, l'orientamento e il contrasto alla dispersione scolastica



Nuovi giochi della gioventù

Home

Documentazione ▾ Login

Accedi al portale Nuovi giochi della gioventù

Per accedere è necessario prima procedere alla [registrazione](#) dell'istituto scolastico ed ottenere le credenziali.

Se si è in possesso delle credenziali accedere al sistema dalla [login](#).

[Registrazione](#) [Login](#) (button highlighted with a red box)

[Username dimenticato?](#) [Password dimenticata?](#)

Ministero dell'Istruzione e del Merito



Ministero dell'Istruzione
e del Merito

Assistenza

Per assistenza tecnica scrivere a: assistenza@nuovigiochidellagioventu.it

Per assistenza sul progetto scrivere a: supporto@nuovigiochidellagioventu.it

[Informativa sulla privacy](#)

Al primo accesso dovranno essere spuntate le caselle relative alle dichiarazioni liberatorie ed dell'informativa sulla Privacy / GDPR spuntando le check-box evidenziate e selezionando il tasto INVIA

Ministero dell'Istruzione e del Merito - Direzione generale per lo studente, l'inclusione, l'orientamento e il contrasto alla dispersione scolastica

Nuovi giochi della gioventù

Home Centro Sportivo Scolastico Adesioni Docenti Studenti Giovani in gioco Nuovi giochi della gioventù Avviamento alle attività sportive per la partecipazione ai Giochi Documentazione Assistenza Profilo di GIANNI Logout

Dichiarazioni e liberatoria

* The check_informativa field is required.

Dichiaro di aver acquisito dai soggetti esercenti la responsabilità genitoriale (o dall'interessato se maggiorenne) il consenso informato al trattamento dei dati personali (ivi incluse le categorie particolari dei dati) secondo quanto previsto dal Regolamento UE n. 2016/679-GDPR.

Dichiaro di aver preso visione dell'informativa sulla protezione dei dati fornita ai sensi dell'articolo 13 del Regolamento UE n. 2016/679-GDPR

[Per accedere all'informativa clicca qui](#)

Invia

Ministero dell'Istruzione e del Merito

Assistenza

Per assistenza tecnica scrivere a: assistenza@nuovigiochidellagioventu.it
Per assistenza sul progetto scrivere a: supporto@nuovigiochidellagioventu.it
[Informativa sulla privacy](#)


*Ministero dell'Istruzione
e del Merito*

Si visualizzeranno, quindi, le sezioni da compilare: Centro Sportivo Scolastico, Elenco docenti, Elenco studenti.

Ministero dell'Istruzione e del Merito - Direzione generale per lo studente, l'inclusione, l'orientamento e il contrasto alla dispersione scolastica

 Nuovi giochi della gioventù

Home | Centro Sportivo Scolastico | Adesioni | Docenti | Studenti | Giovani in gioco | Nuovi giochi della gioventù | Avviamento alle attività sportive per la partecipazione ai Giochi | Documentazione | Assistenza | Profilo di GIANNI | Logout

Nuovi giochi della gioventù

Questo pannello:

- riporta tutti gli eventi che vanno da quelli creati dall'Istituto a quelli delle fasi successive creati dai rispettivi referenti territoriali di educazione fisica per ambito di pertinenza
- permette la creazione di eventi di Nuovi giochi della gioventù

Inserire le informazioni riguardanti il Centro Sportivo Scolastico prima di proseguire con l'iscrizione agli eventi
Entra nella [scheda dedicata](#) per iniziare l'inserimento

Inserire i docenti dell'Istituto prima di proseguire con l'iscrizione agli eventi
Entra nella [scheda dedicata](#) per iniziare l'inserimento

Inserire gli studenti interessati prima di proseguire con l'iscrizione agli eventi
Entra nella [scheda dedicata](#) per iniziare l'inserimento

Ministero dell'Istruzione e del Merito  Ministero dell'Istruzione

Assistenza
Per assistenza tecnica scrivere a: assistenza@nuovigiochidellagioventu.it
Per assistenza sul progetto scrivere a: supporto@nuovigiochidellagioventu.it
[Informativa sulla privacy](#)

Nella sezione “Centro Sportivo Scolastico” è necessario inserire i riferimenti alla delibera relativa alla costituzione o aggiornamento del Centro Sportivo Scolastico. Con il pulsante grigio “Scegli file” è possibile caricare in piattaforma un documento, mentre con il pulsante azzurro “Salva” è possibile salvare il caricamento del documento in piattaforma. Dopo aver fornito queste informazioni è possibile aggiungere uno o più docenti referenti del Centro Sportivo Scolastico. Di seguito l’immagine visualizzata dopo aver selezionato con il puntatore del mouse la sezione “Centro Sportivo Scolastico”.

The screenshot shows a web application interface for managing the 'Centro Sportivo Scolastico'. At the top, there is a blue header bar with navigation links: Home, Centro Sportivo Scolastico, Preadesioni, Docenti, Studenti, Eventi, Altri progetti, FAQ, Documentazione, Profilo di Marino, and Logout. Below the header, the main title 'Centro Sportivo Scolastico' is centered. The form area contains fields for 'Numero di protocollo' (Protocol number) and 'Data di firma' (Signature date), both with placeholder text ('gg/mm/aaaa'). There is also a file upload field labeled 'Carica delibera Centro Sportivo Scolastico' with instructions: 'Sono accettati solo file con estensione PDF di dimensione massima 3MB'. Below the file field are two buttons: 'Scegli file' (Select file) and 'Salva' (Save). At the bottom of the page, there is a section titled 'Aggiungi nuovo docente referente del Centro Sportivo Scolastico' with a note: 'Impossibile visualizzare o aggiungere insegnanti se non sono stati inserite le informazioni sul Centro Scolastico Sportivo'.

La sezione “**Adesioni**” presenta la possibilità di selezionare le discipline sportive a cui si ha intenzione di partecipare nelle fasi successive a quella d’istituto. Ad ogni disciplina scelta dev’essere associata una o più categorie di riferimento per poi procedere, con il tasto azzurro «Salva», a formalizzare la preadesione alle discipline e categorie scelte.

La sezione “**Docenti**” consente l’inserimento dei docenti, referenti e accompagnatori.

E’ possibile aggiungere le informazioni relative ai docenti attraverso un inserimento massivo tramite CSV o con un inserimento singolo tramite un form.

Selezionando il tasto azzurro “Inserimento massivo dei docenti tramite CSV” è necessario aggiungere un file dal computer selezionando il tasto grigio “Scegli file”, caricare il file in piattaforma e selezionare il tasto azzurro “Carica file”. Questa metodologia di inserimento, inoltre, fornisce la possibilità di scaricare un file CSV di esempio.

Selezionando il tasto azzurro “Inserimento singolo dei docenti tramite “form” è necessario compilare i campi con le informazioni richieste e selezionare il pulsante azzurro “Salva”.

Eseguito l’inserimento dei docenti, in questa sezione è possibile visualizzare l’elenco dei docenti inseriti. E’ possibile modificare o eliminare gli inserimenti selezionando, per ogni docente, i tasti di colore celeste e rosso “modifica” o “elimina”.

La sezione “**Studenti**” consente l’inserimento degli studenti e delle studentesse che partecipano al progetto. E’ possibile aggiungere le informazioni relative agli studenti attraverso un inserimento massivo tramite CSV o con un inserimento singolo tramite un form.

Selezionando il tasto azzurro “Inserimento massivo degli studenti tramite CSV” è necessario aggiungere un file dal computer attraverso il tasto grigio “Scegli file” e poi caricarlo in piattaforma cliccando sul tasto azzurro “Carica file”. E’ possibile scaricare un file CSV di esempio. Questa metodologia di inserimento, inoltre, fornisce la possibilità di scaricare un file CSV di esempio.

Selezionando il tasto azzurro “Inserimento singolo degli studenti tramite form” è necessario compilare i campi con le informazioni richieste e selezionare il pulsante azzurro “Salva”.

Eseguito l’inserimento degli studenti, in questa sezione è possibile visualizzarne l’elenco. Per modificare o eliminare gli inserimenti effettuati occorre selezionare, per ogni studente, i tasti di colore celeste e rosso “modifica” o “elimina”.

La sezione “**Giovani in gioco**” riepiloga tutte le attività e gli eventi destinate alla **scuola primaria**, da quelli inseriti e organizzati dall’Istituto (fasi di Istituto), destinati alle alunne e agli alunni iscritti alle classi prima, seconda e terza, volte all’apprendimento e alla sperimentazione dell’attività motoria e sportiva in forma ludica e funzionale, a quelli inseriti per le fasi di istituto e provinciali, destinate alle alunne e agli alunni iscritti alle classi quarta e quinta, volte sia all’apprendimento e alla sperimentazione dell’attività motoria e sportiva in forma ludica e funzionale, sia ad avviare le alunne e gli alunni alla pratica sportiva nella disciplina più idonea alle proprie inclinazioni.

La sezione “**Nuovi giochi della Gioventù**” riepiloga tutti gli eventi destinati alle studentesse e agli studenti della scuola secondaria di primo e di secondo grado, che vanno da quelli creati dall’Istituto (fasi di istituto) a quelli delle fasi successive articolati nel seguente modo:

Scuola secondaria di primo grado

- a) fasi di istituto, volte alla realizzazione di attività motorie e sportive di avviamento alle discipline sportive, nelle quali è prevista la partecipazione delle classi prime (prima categoria) e delle classi seconde e terze (seconda categoria);
- b) fasi provinciali e fasi regionali volte alla realizzazione di attività motorie e sportive di avviamento alle discipline sportive, nelle quali è prevista la partecipazione delle classi prime (prima categoria) e delle classi seconde e terze (seconda categoria).
- c) fase nazionale, nella quale solo le studentesse e gli studenti appartenenti alla seconda categoria, risultati vincitori a conclusione delle fasi regionali, potranno confrontarsi nelle attività e nelle discipline svolte nel corso dell'anno scolastico.

Scuola secondaria di secondo grado

- a) fasi di istituto, volte alla realizzazione di attività motorie e sportive di avviamento alle discipline sportive, nelle quali è prevista la partecipazione delle classi prime (prima categoria), delle classi seconde e terze (seconda categoria) e delle classi quarte e quinte (terza categoria);
- b) fasi provinciali e fasi regionali volte alla realizzazione di attività motorie e sportive di avviamento alle discipline sportive, prevista la partecipazione delle classi prime (prima categoria), delle classi seconde e terze (seconda categoria) e delle classi quarte e quinte (terza categoria);
- c) fase nazionale, nella quale potrà essere prevista la partecipazione delle studentesse e degli studenti appartenenti alla seconda categoria e/o alla terza categoria, risultati vincitori a conclusione delle fasi regionali, i quali potranno confrontarsi nelle attività e nelle discipline svolte nel corso dell'anno scolastico.

La sezione “**Avviamento alle attività sportive per la partecipazione ai Giochi**” consente di inserire le informazioni relative ai progetti e/o ai corsi di avviamento e di perfezionamento alle discipline sportive, eventualmente approvati dagli organi collegiali

La sezione “**Documentazione**” consente, attraverso la selezione da un menù a tendina, di consultare la Guida, le schede tecniche, le istruzioni di compilazione del CSV, il Modulo di comunicazione dei dati particolari e il progetto tecnico.

La sezione “**Assistenza**” può essere utilizzata per richiedere assistenza specifica attraverso l’invio automatizzato di una email. E’ necessario scegliere se inviarla a supporto@nuovigiochidellagioventu.it per domande riguardanti il progetto o a assistenza@cnuovigiochidellagioventu.it per problemi tecnici.